

## **Pithead Studio**

Nachdem ihr früheres Studio Piranha Bytes nach über einem Vierteljahrhundert erfolgreicher Rollenspielentwicklung aufgrund der wirtschaftlichen Lage geschlossen wurde, beschlossen Jenny und Björn Pankratz, ihr eigenes Indie-Studio zu gründen und noch einmal von vorne zu beginnen. Beide verfügen über langjährige Erfahrung in der Entwicklung großer Rollenspiele.

Im Juli 2024 wurde die Pithead Studio GmbH zum Leben erweckt und symbolisiert sowohl das Licht am Ende des Tunnels als auch die Liebe zur Industriekultur ihrer Heimatregion, dem Ruhrgebiet. Als Zweierteam konzentrieren sie sich auf die Entwicklung dichter und düsterer Immersive Sim RPGs.

Website:

<https://pithead-studio.com/>